

강의 계획서

교과목명	프로그래밍	수강 학년	1학년			
담당교수	박정민	학점/시수	3학점 / 3시수			
연락처		e-mail				
연구실	E동 208호	강의형태	블랜디드러닝			
교과목개요	<ul style="list-style-type: none"> C 언어의 기본 구조와 의미(Semantic), 문법, 포인터, 구조체, 파일입출력, 유틸리티 함수들을 이해하고, 온라인-오프라인 강의와 실습을 병행하여 C프로그램 작성 방법 숙지 					
수업 목표	<ul style="list-style-type: none"> C언어의 기본문법, 포인터, 구조체등의 개념을 학습하고 온-오프라인 C언어 강의를 통해 프로그램 작성 능력 강화 					
교재 및 참고문헌	<ul style="list-style-type: none"> 열혈강의 C언어본색 					
수업 운영 방법	<ul style="list-style-type: none"> 온라인강의(예습)와 오프라인 강의를 통해 과제, 수시고사, 출석률 등을 확인하고 평가 					
평가방법 (100%)	질문 및 토의	과제물	수시고사	중간고사	기말고사	출석
	0%	10%	80%	0%	0%	10%

주차	강의 내용	오프라인 수업 방법	시수(총3시수)	
			온라인	오프라인
1주	Part1-1장 C언어의 소개와 프로그램 작성 방법	<ul style="list-style-type: none"> 수업소개 C 프로그램작성 방법 이론&실습 강의 	1	2
2주	Part1-2장 C언어의 기본 구조와 표준 입출력 Part1-3장 변수란 무엇인가	<ul style="list-style-type: none"> C언어 기본구조&표준입출력 강의 변수의 개념 강의 및 실습 	1	2
3주	Part1-4장 상수란 무엇인가 Part1-5장 연산자란 무엇인가	<ul style="list-style-type: none"> 상수의 개념 강의 및 실습내용 분석 연산자의 개념 강의 및 응용실습 	1	2
4주	Part1-6장 자료형이란 무엇인가 Part1-7장 반복문이란 무엇인가(1)	<ul style="list-style-type: none"> 자료형의 종류 강의 및 실습내용 분석 반복문의 필요성 및 실습 [수시고사1] 	1	2
5주	Part1-7장 반복문이란 무엇인가(2) Part1-8장 조건문이란 무엇인가	<ul style="list-style-type: none"> 반복문의 응용 강의 및 실습내용 분석 조건문의 종류 및 개념 강의 및 실습 	1	2
6주	Part1-9장 함수란 무엇인가	<ul style="list-style-type: none"> 사용자 정의 함수작성 방법 강의 및 실습 [수시고사2] [과제1] 	1	2

7주	Part2-1장 1차원 배열이란 무엇인가	<ul style="list-style-type: none"> 배열의 필요성 강의 및 1차원 배열 분석 강의 1차원 배열 프로그램 실습 및 분석 	1	2
8주	Part2-2장 다차원 배열이란 무엇인가	<ul style="list-style-type: none"> 배열의 응용 강의 다차원 배열의 응용실습 및 분석 [수시고사3] 	1	2
9주	Part2-3장 포인터란 무엇인가	<ul style="list-style-type: none"> 포인터의 개념 도식화 강의 도식화된 포인터 개념을 코드 변환 강의 포인터 응용 실습 	1	2
10주	Part2-4장 포인터와 배열	<ul style="list-style-type: none"> 포인터와 배열의 응용 강의 및 실습 포인터와 배열의 장점 강의 및 분석 	1	2
11주	Part2-5장 포인터와 함수&void형 포인터	<ul style="list-style-type: none"> 함수포인터의 개념 및 응용 강의&실습 void형 포인터의 필요성 강의 및 실습 [수시고사4] [과제2] 	1	2
12주	Part3-1장 구조체와 공용체란 무엇인가	<ul style="list-style-type: none"> 구조체&공용체의 개념, 응용 강의 및 실습 실습 내용 분석 및 응용방법 강의 	1	2
13주	Part3-2장 문자열 표준 함수와 기타 표준 함수	<ul style="list-style-type: none"> 문자열 표준 함수의 소개 및 응용 강의 기타표준함수의 사용 방법 강의 [과제3] 	1	2
14주	Part3-3장 콘솔 입출력과 파일 입출력	<ul style="list-style-type: none"> 콘솔입출력과 파일입출력의 차이 강의 응용방법 강의 및 실습 	1	2
15주	Part3-4장 동적 메모리 할당과 가변 인자	<ul style="list-style-type: none"> 동적메모리할당의 필요성 강의 및 실습 [수시고사5] 	1	2
16주	Part3-5장 전처리기와 파일 분할 컴파일	<ul style="list-style-type: none"> 파일 분할 컴파일 방법 및 응용 강의 	1	2

수강학생의 참고사항	<ul style="list-style-type: none"> (예습) 학생들은 온라인 강좌를 반드시 선행 학습하고, 오프라인 수업에 참여하여야 한다. (수시고사) 온라인 강좌의 선행 학습에 대한 평가는 오프라인 수업의 '수시고사'를 통해 진행한다. 수시고사는 3회~5회 출제될 수 있다. (과제) 과제는 PART별 진도가 마감된 후 수행하며, 2회~3회 제시될 수 있다. (수시고사&과제 날짜) 수시고사 일자, 과제 마감 기한은 교수자가 미리 공지한다.
---------------	--