

교과목명	컴퓨터애니메이션	이수구분	전선
교과코드	1053	분반	01
학과	컴퓨터학부	학년	4
교수	주현식	학점/강의	3/3
강의시간	월(5-6), 화(2)	E-mail	
제한인원		면담가능시간	

교과목개요 및 학습목표	컴퓨터기술을 이용하여 움직임이 없는 이미지나 화상에 생명력을 불어 넣어 움직임을 있도록 하는 애니메이션 기법들에 대해서 이론 및 실습을 병행하여 각종 화상이나 영상들에 다양한 애니메이션 기법들을 적용하여 각종 콘텐츠 제작 및 프로젝트 경험을 익힌다.
교재 및 참고문헌	무작정 따라하기 for 디자이너 플래시CS 6, 길벗, 홍은정저, (교재 변경 될 수 있음) 플래시 CC 무작정 따라하기 책문기, 기타 성적은 중간 고사 혹은 기말 고사 전 시험 반영
학습 평가방법	중간시험(30%),기말시험(30%),출석(10%),과제(15%),기타(15%)
기타안내 및 유의사항	

주차	강의법위 및 내용
제 1주	컴퓨터애니메이션 이해, 도큐먼트 만들기
제 2주	스프라이트애니메이션 만들기, 입체오브젝트만들기
제 3주	흔들리는 꽃 만들기, 간단하게 도시 만들기
제 4주	문자 입력, 이미지로 변환, 글상자 단 나누기
제 5주	신, 레이어, 프레임, 키프레임 관리
제 6주	심벌 3가지 속성, 무비클립 심플 등록, 편집
제 7주	트위닝 이해, 프레임 바이 프레임 애니메이션
제 8주	중간고사, 곰돌이, 달, 물방울 애니메이션 만들기
제 9주	가이드 애니메이션, 흔들리는 나뭇잎 애니
제 10주	IK 이해하기, 마스크이해, 캘리그래피만들기
제 11주	사운드활용, 배경음악 만들기, 동영상 활용
제 12주	액션스크립트 이해, 이벤트,
제 13주	링크연결하기, 오브젝트 다양한 효과, 움직이는애니
제 14주	비행기 애니메이션, 오브젝트 움직이기, E-카드만들기
제 15주	종합 정리 및 최종 평가
제 16주	