

# 강의 계획서

교과목명	프로그래밍언어Ⅱ	담당교수	김형중
------	----------	------	-----

교과목 개요 (강의소개)	프로그래밍 언어를 배움으로써 무엇이든지 프로그래밍 할 수 있고, 로봇 등을 제어 할 수 있다.
교재 및 참고문헌	-
공개주차	2-7주차, 9-14주차(12주 이상)
주별	강의 주제
	강의 내용
1주	오리엔테이션
2주	프로그램과 프로그래머
	1.프로그램과프로그래머 / 2.컴파일러란? / 3.C언어란?
3주	프로그램 구조 이해
	1.함수란? / 2.헤더 / 3.main()함수
4주	화면으로 출력하기
	1.화면에출력하기 / 2.정수출력하기 / 3.형식지정자의종류
5주	변수
	1.변수란무엇인가? / 2.자료형이란 / 3.변수
6주	사용자 입력
7주	자료형
	1.자료형 / 2.실수형 / 3.문자형
8주	중간고사
9주	switch 문
	1.switch문 / 2.break문 / 3.default문
10주	while 문
11주	for 문
12주	배열
	1.배열 / 2.인덱스
13주	함수
	함수란 무엇인가?
14주	포인터
	포인터란 무엇인가?
15주	기말고사