

○ [고급프로그래밍 01반] 강의계획서

과목코드	KM721	분반	01
개설학기	2016학년도 제 2학기	학과(전공)	전기및제어공학과
교과목명	고급프로그래밍	학점	3학점
담당교수	유영재	전자우편	
면담시간	금 2,3,4		
교과목개요	프로그래밍을 이용하여 공학적 문제를 해결할 수 있는 능력을 배양한다.		
교육목표	1. C++언어의 문법을 익힌다. 2. 다양한 공학문제와 예제를 프로그래밍 한다. 3. Visual C++와 Turbo C++ 통합개발환경 및 도구 사용법을 익힌다. 4. 5.		
수업운영방법 (수강생유의사항)	프로그래밍, 디지털설계, 컴퓨터구조론		
공동강의 (Team Teaching)			
교재 및 참고도서	뇌를 자극하는 C++프로그래밍 이현창 한빛미디어 2007		
평가방법	중간고사(20 %), 기말고사 (20%), 수시평가(10 %), 과제 (10 %), 발표/토의 (%) 출석(10%), 실기(10%), 설계(10%), 기타(10 %)		

강의내용 및 진행계획

1 주	:::: 교수내용 :::: 강의방법, 강의도구 :::: 과제 및 결과물	:::: C 언어의 소개 ::: :::
2 주	:::: 교수내용 :::: 강의방법, 강의도구 :::: 과제 및 결과물	:::: Turbo C++ 사용하기 ::: :::
3 주	:::: 교수내용 :::: 강의방법, 강의도구 :::: 과제 및 결과물	:::: - 프로그래밍 알고리즘 ::: :::
4 주	:::: 교수내용 :::: 강의방법, 강의도구 :::: 과제 및 결과물	:::: 메시지 큐 :::: 인터럽트 ::: :::
5 주	:::: 교수내용 :::: 강의방법, 강의도구 :::: 과제 및 결과물	:::: 키보드 프로그래밍 :::: 교외교육 ::: :::
6 주	:::: 교수내용 :::: 강의방법, 강의도구 :::: 과제 및 결과물	:::: LED 프로그래밍 ::: :::
7 주	:::: 교수내용 :::: 강의방법, 강의도구 :::: 과제 및 결과물	:::: LCD 프로그래밍 ::: :::
	:::: 교수내용 ::: :::	:::: 중간고사 ::: :::

8 주	<ul style="list-style-type: none"> ⋮ 강의방법, 강의도구 ⋮ 과제 및 결과물 	
9 주	<ul style="list-style-type: none"> ⋮ 교수내용 ⋮ 강의방법, 강의도구 ⋮ 과제 및 결과물 	클릭 프로그래밍
10 주	<ul style="list-style-type: none"> ⋮ 교수내용 ⋮ 강의방법, 강의도구 ⋮ 과제 및 결과물 	타이머 프로그래밍
11 주	<ul style="list-style-type: none"> ⋮ 교수내용 ⋮ 강의방법, 강의도구 ⋮ 과제 및 결과물 	IO 프로그래밍
12 주	<ul style="list-style-type: none"> ⋮ 교수내용 ⋮ 강의방법, 강의도구 ⋮ 과제 및 결과물 	아날로그 IO 프로그래밍
13 주	<ul style="list-style-type: none"> ⋮ 교수내용 ⋮ 강의방법, 강의도구 ⋮ 과제 및 결과물 	시리얼통신 프로그래밍
14 주	<ul style="list-style-type: none"> ⋮ 교수내용 ⋮ 강의방법, 강의도구 ⋮ 과제 및 결과물 	소수점 연산 프로그래밍
15 주	<ul style="list-style-type: none"> ⋮ 교수내용 ⋮ 강의방법, 강의도구 ⋮ 과제 및 결과물 	기말실기