

콘텐츠 개발계획서

교과목명	정신간호학 II	교양,교직()
		전공 (0)
개설대학/학과	한 의과대학 /간호학과	

I. 개발 개요

1. 목적 및 필요성

- 정신간호학 수업 진행과정에서 분반별 예를 들어주는 내용과 전달내용이 다를 수 있어 이를 균일하게 전달하는 교육매개체로 활용하고자 함
- 인문학적 성격이 높은 과목의 특성상 학생에 따라서 이해정도가 다른 경우가 많아, 예습과 복습을 통해 학습효과를 제고하고자 함

2. 콘텐츠의 활용 방안

1) 오프라인 강의

- 수업 전후에 강의 내용을 예습과 복습으로 활용
- 수업 내용에 기반한 토론과 질의 응답 시간을 증가시킴
- 문제해결중심의 수업과 간호과정 적용의 시간을 증가

2) 온라인 강의

- 정신질환별 정의, 분류, 원인, 증상, 치료에 초점을 맞춰 개념을 전달함

II. 개발내용 및 방법

교과목명	정신간호학 II	
수업목표	정신질환별 정의, 분류, 원인, 증상 및 치료적 접근을 이해하고 정신건강간호 수행에 필요한 지식, 기술, 태도를 습득하고, 이를 간호과정에 적용할 수 있다.	
차 시	학습주제 및 학습내용	비 고
수업소개	오리엔테이션	
1 주차	불안, 강박관련 장애 간호	
2 주차	외상 및 스트레스 관련 장애	
3 주차	신체증상관련 장애 간호	
4 주차	조현병 스펙트럼 장애 간호 I	
5 주차	조현병 스펙트럼 장애 간호 II	
6 주차	우울장애 간호	
7 주차	양극성 장애 간호	
8 주차	인격장애	
9 주차	섭식장애	
10 주차	물질관련 및 중독장애 간호 I	
11 주차	물질관련 및 중독장애 간호 II	
12 주차	신경인지장애 간호	