

2016학년도 1학기 강의정보

2016학년도 1학기 강의정보							
교과목명	소프트웨어공학		교강사명		남원홍		
학점	3		수강대상 학년		4학년		
교재명	Object-Oriented Software Engineering Using UML, Pa	구 분	주교재	저 자	Bernd Bruegge and Allen H. Dutoit	출 판 사	Pearson
과제명	1. Problem Statement 2. Requirements Analysis Document Draft 1 3. Requirements Analysis Document Draft 2 4. System Design 1 5. System Design 2						
강의목표	상대방과 효과적으로 소통하고 팀원 간의 상호 협조와 협력을 이끌어낼 수 있다. 사물과 사건을 다양한 각도에서 바라보며 새로운 아이디어와 방법을 도출하고 활용할 수 있다.						
교과목 해설	This course focuses on learning how to upgrade the quality of computer software by studying theoretical and practical methodologies related to software development processes such as planning, implementing, maintaining, etc.						
강의진행 방법	This course covers fundamental topics in software engineering, with an emphasis on requirements and design using the Unified Modeling Language (UML). The core topics are: - software development process, software lifecycle - requirements capture, use cases, use case diagrams - software design and architecture, component diagrams - object-oriented design, class diagrams - dynamic models: activity, communication, sequence, and state machine diagrams, - object-relational mapping, persistence - software quality assurance.						