

강의계획서

교과목	교과목명	자바 프로그래밍	학점	3
	개설학부(과)/전공	컴퓨터공학과	담당교수	김 성 곤
수업목표	객체지향 언어의 기본 개념과 프로그램 작성 방법, 프로그램 활용법 등을 학습한다. 이 수업은 특히 최근에 객체지향 언어로서 등장한 Java를 이용하여 학생들이 기초적인 프로그램 작성부터 실무적인 개발 능력까지 가능하도록 학습하는데 목표를 둔다.			
교과목개요	객체지향 언어 중에서 현재 가장 많이 사용되고 있는 자바 언어에 대해 학습한다. 자바 언어는 기존의 객체지향 언어와는 달리 매우 활용 범위가 넓은 언어이다. 범용 언어로서의 자바 언어는 기존의 언어 들이 제공하지 못하는 많은 기능들을 제공하며, 특히 인터넷 상에서 활용성이 높은 언어로 평가되고 있다. 이 강의에서는 객체지향 언어의 기본인 객체, 클래스, 상속 등에 관한 기본 개념과 자바 언어의 기본 문법, 자바 응용프로그램 작성 방법, 패키지 라이브러리 사용법 등에 관해 학습한다.			
수업형태	강의유형	강의& 실습		
	교육자료	Java, Power point		
주별 강의	내용			
주 별	강의(실습) 내용		강의(실습) 방법	활용 기자재
1	자바 소개		강의, 실습	빙프로젝트
2	데이터 형		강의, 실습	빙프로젝트
3	조건문과 반복문		강의, 실습	빙프로젝트
4	클래스와 객체		강의, 실습	빙프로젝트
5	클래스와 객체		강의, 실습	빙프로젝트
6	패키지		강의, 실습	빙프로젝트
7	컬렉션과 제네릭		강의, 실습	빙프로젝트
8	자바 GUI		강의, 실습	빙프로젝트
9	자바 이벤트		강의, 실습	빙프로젝트
10	입출력 스트림		강의, 실습	빙프로젝트
11	스레드		강의, 실습	빙프로젝트