

「OCW를 위한 공개강의 Teaching Portfolio」

OER(Open Educational Resources) 제작 결과 보고서

| 구분 | 국문 | 영문 |
|-----|----------------|---------------------------|
| 교수명 | 서덕영 | Doug Young Suh |
| 강좌명 | 모바일 멀티미디어 네트워크 | Mobile Multimedia Network |

1. 강의계획서

| 번호 | 주차 | 언어 | 주차 강의 주제 | 자료 내용 설명 | 자료 키워드 | 파일유형 |
|----|----|---------|--|---|-----------------------------------|---------------------------|
| 1 | 1 | Korean | 미디어의 시대, 왜 컨셉과 융합이 중요한가? 시장의 요구와 기술적 가능성 | 공학과 예술의 융합에 대한 필요성, 시장경제의 흐름 | 미디어, 융합 | PPT, 동영상자료(57분, 82분) |
| | | English | Media age, Why the concept and convergence are important? | Necessity of convergence between engineering and art, market trends | Media, convergence | |
| 2 | 2 | Korean | 디자인 트렌드 및 서비스디자인으로 접근한 콘텐츠 기획의 이해 | 디자인 트렌드 이해 및 다양한 예술의 장르 이해 | 디자인 트렌드, 콘텐츠 기획 | PPT |
| | | English | Design trends and understanding contents planning as service design | Understanding design trends and various genre | design trends, contents planning | |
| 3 | 3 | Korean | 미디어 기술: 중요 단어와 그에 따른 이론, 정보량, 엔트로피, 샘플링, 주파수, 미디어 포맷(영상, 동영상, 오디오, 햅틱) | 미디어 분야 중요 기술 설명(샘플링, 주파수, 미디어 포맷) | 샘플링, 주파수, 미디어 포맷 | PPT, 동영상자료(41분, 40분, 49분) |
| | | English | Media technology : key words and theory, information, entropy, sampling, frequency, media format(video, audio, haptic) | Key technologies of media (sampling, frequency, format) | sampling, frequency, media format | |
| 4 | 4 | Korean | 미디어 기술: 중요 단어와 그에 따른 이론, 멀티미디어 서비스 품질(QoS), 채널용량, 멀티미디어 서비스를 위한 네트워크의 특징 | 미디어 분야 중요 기술 설명(QoS, 채널용량) | QoS, 채널용량 | PPT, 동영상자료(39분, 47분, 48분) |
| | | English | Media technology : keyword and theory, multimedia service quality(QoS), channel capacity, network characteristics for multimedia service | Key technologies of media (QoS, channel capacity) | QoS, channel capacity | |

| | | | | | | |
|----|----|---------|---|--|--|---------------------------|
| 5 | 5 | Korean | 미디어 기술: Human-Computer Interaction 기본 개념 소개 및 주요 HCI 개념들(AR, VR, Haptics)의 기술적인 소개 | HCI 개념 소개 및 기술 소개 | 증강현실, 가상현실, 햅틱 | PPT, 동영상자료(70분, 78분) |
| | | English | Medial technology : introduction to basic concept of Human-Computer Interaction and technology of HCI | Introduction to HCI concepts and technology | Augmented reality, virtual reality, haptic | |
| 6 | 6 | Korean | 멀티미디어 QoS와 QoE | 네트워크와 멀티미디어 서비스 | 멀티미디어 QoS, QoE | PPT, 동영상자료(31분, 44분, 45분) |
| | | English | QoS and QoE of multimedia services | QoS and QoE of multimedia services | QoS, QoE, multimedia services | |
| 7 | 7 | Korean | 자신의 연구분야 소개 및 하고 싶은 과제 주제 발표 | 모든 학생들이 발표 | | 동영상 자료(4분, 38분, 78분) |
| | | English | Introduction to research ares of students | Presentation of all students | | |
| 8 | 8 | Korean | 서비스 디자인의 방법론 및 아이디어 전개 | 강의 노트 | 서비스 디자인 | PPT |
| | | English | Idea realization of service design | class handout | service design | |
| 9 | 10 | Korean | 미디어 기술: HCI 측면에서 Prototyping 등의 기술적 구현 방법론 소개 및 UI/UX 평가 방법론 소개 | HCI 측면에서의 기술적 구현 방법론 및 평가 방법론 | UI/UX, Prototyping | 동영상 (71분, 43분) |
| | | English | Media technology : Introduction to implementation technology of HCI | Technological and implemental aspects of HCI | UI/UX, Prototyping | |
| 10 | 11 | Korean | 과제 중간 발표 | 팀별 과제 중간 발표 | | PPT, 동영상자료(48분, 73분) |
| | | English | Presentation of project plan | project plan of each team | | |
| 11 | 13 | Korean | 과제 최종 발표 | 과제 최종 발표 | 과제 최종 발표 | PPT, 동영상(77분, 50분) |
| | | English | Final project presentation | Final project presentation | Final project presentation | |
| 12 | | | | | | |
| 13 | 15 | Korean | 미디어 기술: 비디오 코덱(압축) | 비디오 압축 알고리즘 | 비디오 코덱 | |
| | | English | media technology: video compression | video compression algorithms | video codec | |