

## KU Teaching Channel 프로그램 과정개요서

### KU Teaching Channel 프로그램(15)

|    |               |     |            |
|----|---------------|-----|------------|
| 주제 | 캡스톤디자인 교수법    | 차시  | 5차시        |
| 대상 | 글로벌캠퍼스 교수자 전체 |     |            |
| 강사 | 성명            | 박승희 | 소속         |
|    |               |     | 액션러닝 협회 이사 |

### 2. 특강 개요

|           |  |  |  |
|-----------|--|--|--|
| 개요        | <ul style="list-style-type: none"> <li>대학 현장에서의 캡스톤 디자인 과제 수행을 위해 요구 되는 것들을 제시하고 캡스톤 디자인 과제 수행 과정을 설명 한다.</li> </ul>   |  |  |
| 목표        | <ul style="list-style-type: none"> <li>캡스톤 디자인이 무엇인지 알고 한 학기 동안 운영되는 캡스톤디자인 과제 진행 프로세스를 파악 한다.</li> </ul>  |  |  |
| 특강 내용     | <ul style="list-style-type: none"> <li>캡스톤 디자인의 이해</li> <li>캡스톤 디자인과 액션러닝</li> <li>캡스톤 디자인 과제 수행 프로세스</li> <li>캡스톤 디자인 팀 프로젝트 진행시 교수자의 역할</li> <li>효율적으로 캡스톤 디자인 수업 설계를 하기 위한 팁</li> </ul> |  |  |
| 추천 도서     | <ul style="list-style-type: none"> <li>조준동. (2015). 창의융합 프로젝트 아이디어 북</li> <li>김효준. (2009). 창의성의 또다른 이름 트리즈</li> <li>이시훈. (2014). 광고홍보학 캡스톤디자인</li> </ul>                                   |  |  |
| 특강<br>맛보기 |    |  |  |