

## ■ 강의계획안 조회

[출력](#) [닫기](#)

교과목명	시스템소프트웨어	개설전공	컴퓨터공학과
학수번호 및 분반	33735-01	시간	3.0
교수명	반효경	학점	3.0
연락처		연구실	E-MAIL

### 1. 교과목표

컴퓨터 시스템 분야에서 꼭 알아야 할 기본적인 개념 및 이들 간의 상호 관계를 이해할 수 있도록 하는 것이 본 교과목의 목표이다. 컴퓨터 시스템의 기본 구성, 하드웨어와 소프트웨어의 관계, 정보의 표현, 시스템 소프트웨어로서의 프로그래밍 언어 및 컴파일러, 로더, 링커 등의 동작 원리 및 관계, 리눅스에서의 간단한 명령어 및 프로그래밍 방법, 리눅스 운영체제의 내부 구조 등에 대해 학습한다. 각 주제에 관해 상세히 다루기보다는 전체 시스템에서의 상호 관계를 이해하는데 중점을 둔다. 특히, 사용자가 작성한 하나의 C 프로그램이 실제 시스템에서 실행되기까지 어떤 한 과정을 거치는지를 시스템 관점에서 이해하는데 초점을 맞춘다.

### 2. 교재 및 참고문헌

담당교수가 작성하는 강의 교재를 중심으로 수업이 진행됨

#### 참고 교재

- A. Silberschatz et al., *Operating System Concepts*, Sixth Edition, John Wiley & Sons, 2002
- J. L. Hennessy and D. A. Patterson, *Computer Organization and Design: The Hardware Software Interface*, 2nd Ed., Morgan Kaufmann Publishers, 1998
- K. Haviland, D. Gray, and B. Salama, *UNIX System Programming*, 2nd ed., Addison Wesley
- L. Beck, *System Software: an Introduction to systems programming*, 3rd ed., Addison Wesley
- UNIX 개념 및 실습, 고건, 정의사

### 3. 수업방법 및 활용매체

파워포인트 슬라이드 사용, 리눅스 실습 서버 계정 사용

### 4. 과제물

리눅스 시스템 실습 및 shell programming

### 5. 성적평가방법 및 기준

#### 평가 기준

- 중간고사: 35%
- 기말고사: 35%
- 과제: 20%
- 출석: 10%

(3회 결석까지는 성적에 영향이 없으나 4회부터는 결석

한번 당 2%씩 감점하고 8회 결석 시 F 처리)

#### 성적 부여

A+ 25-35% A0 0-10%

B+ 30-40% B0 0-10%

C+ 15-25% C0 0-10%를 기준으로 성적 분포를 고려하여 적절히 부여

(자격 미달 혹은 부정행위 시 비율에 관계없이 무조건 F, 재수강은 최고 A-)

### 6. 참고사항

기본적인 C 프로그래밍을 할 줄 안다는 전제하에 수업이 진행됨.

"운영체제" 과목을 수강하기 전에 본 과목을 수강하는 것이 필수적이지는 않지만  
본 과목 수강이 "운영체제" 수업 이해에 도움이 될 수 있음.

본 수업의 후반부 실습 시에는 미리 촬영된 동영상 강의를 집에서 보고 온 후  
수업 시간에 실습 과제를 수행하는 semi-flipping 형식으로 수업이 진행될 수 있음.

### 7. 강의내용

주별	강의 내용	교재범위, 과제물 등
제 1 주	Introduction to System Software	
제 2 주	Instruction Set Architecture	
제 3 주	Linux	
제 4 주	Linux Practice (Command &Utility)	
제 5 주	Process Management	
제 6 주	Regular Expression & Shell Meta 문자	
제 7 주	Shell	
제 8 주	Shell Programming	
제 9 주	Linux Kernel	
제 10 주	Disk & File Management	
제 11 주	Tizen Overview	
제 12 주	Tizen Framework	
제 13 주	Tizen SDK Installation	
제 14 주	Tizen Web Application	
제 15 주	Tizen Sample Code for Sensor Game	

제 16 주 예비 주간

#### 8. 기타

학적 제57조에 의거하여 장애학생은 학기 첫 주에 교과목 담당교수와의 면담을 통해 출석, 강의, 과제 및 시험에 관한 교수학습지원 사항을 요청할 수 있으며 요청된 사항에 대해 담당교수 또는 장애학생지원센터를 통해 지원받을 수 있습니다.