

# OCW 교과목 강의계획서

<b>교과목명</b>	모바일소프트웨어			
<b>학습목표</b>	안드로이드를 중심으로 모바일 응용 앱을 기획, 설계, 구현하는 내용을 진행한다. 또한 Tizen 환경을 이해하고 관련 프로그래밍을 학습한다.			
<b>교과목 소개</b>	모바일 컴퓨팅 환경에 관련된 모바일 무선 통신, 응용 기술, 개발 플랫폼 및 개발 도구 등에 대한 기본적인 개념과 원리에 대하여 배우며, 프로그래밍 실습을 통하여 모바일 응용 프로그램을 기획, 설계하고 개발하는 지식을 습득한다.			
<b>차시별 강의 설계</b> (※ 본 내용은 OCW 사이트에 게재됩니다.)				
<b>No</b>	<b>차시</b>	<b>강의제목</b>	<b>강의 요약</b>	<b>키워드</b>
1	1	강의소개 및 안드로이드 프로그래밍 환경구축	안드로이드 SDK 설치와 IDE를 이용하여 기초적인 앱 작성 방법을 이해한다.	
2	1	스마트폰과 앱	안드로이드 SDK 설치와 IDE를 이용하여 기초적인 앱 작성 방법을 이해한다.	
3	2	앱 개발환경 구축	안드로이드 SDK 설치와 IDE를 이용하여 기초적인 앱 작성 방법을 이해한다.	
4	3	앱 프로젝트 구조와 실행원리	안드로이드 SDK 설치와 IDE를 이용하여 기초적인 앱 작성 방법을 이해한다.	
5	4	텍스트 출력 원리와 레이아웃	화면 레이아웃 구성 및 이미지 출력 방법을 학습한다.	
6	5	텍스트목록 출력	화면 레이아웃 구성 및 이미지 출력 방법을 학습한다.	
7	6	이미지의 출력	화면 레이아웃 구성 및 이미지 출력 방법을 학습한다.	
8	7	이벤트 처리와 액티비티 간 이동의 이해	액티비티 구성 및 리소스 사용을 학습한다.	
9	8	영화목록과 큰 이미지 보기	액티비티 구성 및 리소스 사용을 학습한다.	
10	9	오디오 재생 원리	오디오 및 비디오 재생 방법과 렐러티브 레이아웃을 학습한다.	
11	10	클릭과 오디오 재생	오디오 및 비디오 재생 방법과 렐러티브 레이아웃을 학습한다.	
12	11	비디오 재생 원리	오디오 및 비디오 재생 방법과 렐러티브 레이아웃을 학습한다.	

13	12	비디오 목록과 비디오 재생 액티비티	오디오 및 비디오 재생 방법과 렐러티브 레이아웃을 학습한다.	
14	13	웹페이지 보기(1)	모바일 웹 환경을 이해하고 공공 DB의 오픈 API구조를 학습한다.	
15	13	웹페이지 보기(2)	모바일 웹 환경을 이해하고 공공 DB의 오픈 API구조를 학습한다.	
16	14	공용 DB 오픈 API 원리와 활용	모바일 웹 환경을 이해하고 공공 DB의 오픈 API구조를 학습한다.	
17	15	JSON 데이터 파싱	모바일 웹 환경을 이해하고 공공 DB의 오픈 API구조를 학습한다.	
18	16	구글 맵과 위치 추적	구글에서 제공하는 지도를 출력하고 위치정보를 활용하여 출력하는 앱 개발을 학습한다.	
19	17	특정 위도 경도와 현재 위치 중심 구글맵 출력	구글에서 제공하는 지도를 출력하고 위치정보를 활용하여 출력하는 앱 개발을 학습한다.	
20	18	공공DB와 구글맵 기반 Mash-up 서비스	공공 DB의 오픈 API를 구글 맵에 적용한 앱 개발을 학습한다. 또한 NFC 용 앱 개발을 학습한다.	
21	19	NFC 활용(1)	공공 DB의 오픈 API를 구글 맵에 적용한 앱 개발을 학습한다. 또한 NFC 용 앱 개발을 학습한다.	
22	19	NFC 활용(2)	공공 DB의 오픈 API를 구글 맵에 적용한 앱 개발을 학습한다. 또한 NFC 용 앱 개발을 학습한다.	
23	20	Input Control과 데이터 전송(1)	앱에서 데이터 입력 및 관리 방법을 학습한다.	
24	20	Input Control과 데이터 전송(2)	앱에서 데이터 입력 및 관리 방법을 학습한다.	
25	21	데이터베이스 활용 예와 원리	데이터베이스를 활용한 앱 개발을 학습한다.	
26	22	고객등록	데이터베이스를 활용한 앱 개발을 학습한다.	
27	23	동적 데이터 출력과 고객현황 조회	데이터베이스를 활용한 앱 개발을 학습한다.	
28	24	Tizen	Tizen 플랫폼의 구조와 개발 환경을 학습한다.	
29	25	Web Application	Tizen 플랫폼의 구조와 개발 환경을 학습한다.	
30	26	HTML/CSS (1)	Tizen 플랫폼의 구조와 개발 환경을 학습한다.	
31	26	HTML/CSS (2)	Tizen 플랫폼의 구조와 개발 환경을 학습한다.	

<b>32</b>	<b>27</b>	Javascript	Tizen 플랫폼의 구조와 개발 환경을 학습한다.	
<b>33</b>	<b>28</b>	J a v a s c r i p t Tutorial	Tizen 플랫폼의 구조와 개발 환경을 학습한다.	
<b>34</b>	<b>29</b>	UI Practice	Tizen 플랫폼의 구조와 개발 환경을 학습한다.	