

강의 계획서

1. 강의 소개

2015.1.9

교과목명	알고리즘 (Algorithm)		학점	3				
학수번호	111118		이수구분	전공선택				
수강조건	선수과목	객체지향프로그래밍, 자료구조, 이산수학						
	선수능력	1. Java 언어를 이용하여 알고리즘을 구현할 수 있다. 2. 배열, 연결리스트, 스택, 큐 등의 자료구조를 이해하고 활용할 수 있다. 3. 함수, 관계 등의 이산수학적 개념을 이해한다.						
담당교수	이름	권오흠	담당 조교	이름				
	연락처	629-6255		연락처				
	상담 시간			상담 시간				
장소/시간	101분반: 월5~6, 목2~3, 102분반: 월2~3, 목5~6 / 2226							
교과목 개요	컴퓨터 알고리즘의 설계 및 분석 기법을 학습한다. 컴퓨터 관련 문제들을 해결하기 위해 적용할 수 있는 대표적인 알고리즘들의 동작원리와 특징을 학습한다. 알고리즘을 프로그래밍 언어를 이용하여 구현하고 문제를 해결할 수 있는 능력을 배양한다.							
교과목 주요내용	(1) 기본적인 탐색, 정렬, 트리 및 그래프 알고리즘을 이해한다. (2) 시스템을 설계하고 구현하는데 있어서 필요한 요구사항에 맞추어 알고리즘을 선택하고 구현 할 수 있도록 다양한 case study를 통하여 학습한다.							
강의 방식	강의 100%							
강의교재	주 교재							
	부 교재	없음						
	부 교재	없음						
성적평가 방법	중간 시험 30%, 기말 시험 30%, 프로그래밍 과제 30%, 기타(출결 등) 10% 단, 모든 프로그래밍 과제를 제출할 경우에만 A학점 부과							
기타								

2. 강의 일정

주별	강의 내용	비고
1 주	알고리즘의 개념 및 알고리즘의 효율성 분석	
2 주	알고리즘의 개념 및 알고리즘의 효율성 분석	
3 주	분할정복법	
4 주	분할정복법	프로그래밍 과제#1
5 주	동적계획법	
6 주	동적계획법	프로그래밍 과제#2
7 주	탐욕적인방법	
8 주	중간시험	
9 주	되추적 기법	프로그래밍 과제#3
10 주	되추적 기법	
11 주	분기한정법	
12 주	정렬 문제	프로그래밍 과제#4
13 주	검색문제 (해시)	
14 주	스트링 매칭	
15 주	기말 시험	