

# 건축법규

교과목	학수구분(학점/시간)	전필(3/3)		수강번호	E036
	교과 항목			교과구성	강의
	주수강대상 학부/전공/학년	건축학부/3학년		개설학기	2015년 2학기
	강의시간 및 강의실	금2(팔108) 금3(팔108) 금4(팔108)(팔108)		영어등급	
교육과정 참고사항	학점구성	이론(0) + 설계(0) + 실험실습(0)			
	선수과목				
	관련 기초과목				
	동시수강 추천과목				
	관련 고급과목				
담당교수	성명(직위/소속)	김지엽 (조교수/공과대학 건축학과)			
	연구실	산학원 718	구내전화		
	상담시간			홈페이지	
담당조교	성명(직위/소속)				
	연구실		구내전화		e-mail

## 1. 교과목 개요

건축실무에 직접적인 영향을 미치는 각종 관련법의 원론적 이해와 취지등을 명확히 이해하고, 이를 적용하는 방법을 익힘으로서, 책임감있는 준비된 건축사로서의 자질을 고취시키는 데에 목적이 있다.

## 2. 교육목표와 교과목 학습성과

나날이 복잡해 지는 사회와 맥을 함께 해야 하는 법률의 특성상 건축가나 건설기술자에게 요구되는 건축법규에 관한 지식은 매우 복잡하다.이에 본 과목에서는 우선 건축분야의 실무에서 주로 사용되는 건축법규의 내용을 이해하고 향후 전문인으로서 건축법규에 관한 지식과 경험을 정확하게 사용할 수 있는 지식체계를 갖추는데 그 목적이 있으며, 본 강의에서는 주로 건축현장에서 적용되는 여러 관련 규정들의 의미를 다양한 사례를 제시함으로써 이를 설계,시공,유지관리의 실무와 연관시켜 수업한다

### 3. 수업의 형태 및 진행방식

건축법규의 원론적 이해를 위해 주교재를 중심으로 법의 취지와 내용을 각종 자료와 실례를 통해 전달하고, 이의 올바른 적용을 위해 실습과 사례발표를 병행하여 진행한다.

### 4. 수업운영방법

- |  |                                 |   |
|--|---------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> 강의            | <input type="checkbox"/> 토론, 토의 | <input type="checkbox"/> 팀 프로젝트(발표, 사례연구 등) |
| <input type="checkbox"/> 실험, 실습(역할극 등) | <input type="checkbox"/> 설계, 제작 | <input type="checkbox"/> 현장학습(현장실습)         |
| <input type="checkbox"/> 기타            |                                 |   |

### 5. 수업지원시스템 활용방법

- |                                    |  |                              |
|------------------------------------|--|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> e-class   | <input type="checkbox"/> 자동녹화시스템                 | <input type="checkbox"/> 웹과제 |
| <input type="checkbox"/> 사이버강의     | <input type="checkbox"/> 블렌디드 러닝(온라인+오프라인 강의 병행) |                              |
| <input type="checkbox"/> 수업행동분석시스템 | <input type="checkbox"/> 기타                      |                              |

### 6. 활용교수법

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> PBL(Problem Based Learning) | <input type="checkbox"/> CBL(Case Based Learning)   |
| <input type="checkbox"/> TBL(Team Based Learning)    | <input type="checkbox"/> UR(Undergraduate Research) |
| <input type="checkbox"/> 기타                          |   |

## 7. 수강에 필요한 기초지식 및 도구능력

별을 용어의 사용법과 법의 제정취지를 익힘으로써 건축 각 부문에서 현실적 적용 능력을 배양한다.

## 8. 학습평가 방법

평가방법	회수	평가비율	비고
출석		10	
중간고사		30	
기말고사		40	
퀴즈			
발표		10	
토론			
과제			
기타		10	
study hours			3-5시간

### - 교과목 학습성과 평가방법

## 9. 교재 및 참고자료

구분	교재 제목(웹사이트)	저자	출판사	출판년도
주교재	건축법해설	건축법제연구회	한솔아카데미	2009

## 10. 수업내용의 체계 및 진도계획

--

### < 진도 계획 >

주	강의 주제	언어	강의 시간			수업방법	평가방법	준비사항
			이론	설계	실험·실습			
1	교과목 개요, 강의일정 및 내용 소개		3					
2	건축법의 개요(법체계, 건축법 용어 해설)		3					
3	건축물의 건축/건축물 생산절차의 이해(건축허가, 신고, 용도변경, 설계, 시공, 감리)		3					
4	건축물의 유지관리/대지와 도로		3					
5	지역, 지구의 이해/건폐율, 용적율의 적용		3					
6	전면도로에 의한 건축물의 높이제한		3					
7	일조등의 확보를 위한 건축물의 높이제한		3					
8	중간고사		3					
9	건축물의 구조 및 재료기준 - 1(건축물의 피난시설)		3					
10	건축물의 구조 및 재료기준 - 2(건축물 마감재료의 적용)		3					
11	건축물의 설비		3					
12	1차 과제물 프레젠테이션		3					

< 진도 계획 >

주	강의 주제	언어	강의 시간			수업방법	평가방법	준비사항
			이론	설계	실험·실습			
13	장애인 편의시설 기준		3					
14	주차장법의 이해와 적용		3					
15	기타 관계법규의 이해		3					
16	기말고사 및 2차 과제물 제출		3					

11. ABEEK 프로그램 학습성과 달성을 위한 본 과목의 기여도

학습성과	기여도	평가방법
수학, 기초과학, 공학의 지식과 정보기술을 공학문제 해결에 응용할 수 있는 능력		
데이터를 분석하고 주어진 사실이나 가설을 실험을 통하여 확인할 수 있는 능력		평가방법
공학문제를 정의하고 공식화할 수 있는 능력		회수
공학문제를 해결하기 위해 최신 정보, 연구 결과, 적절한 도구를 활용할 수 있는 능력		평가비율
현실적 제한조건을 고려하여 공학 분야의 시스템, 요소, 공정 등을 설계할 수 있는 능력		중간고사
공학문제를 해결하는 프로젝트 팀의 구성원으로서 팀 성과에 기여할 수 있는 능력		기말고사
다양한 환경에서 효과적으로 의사소통할 수 있는 능력		퀴즈
공학적 해결방안이 보건, 안전, 경제, 환경, 지속가능성 등에 미치는 영향을 이해할 수 있는 능력		발표
공학인으로서의 직업윤리와 사회적 책임을 이해할 수 있는 능력		토론
기술환경 변화에 따른 자기계발의 필요성을 인식하고 지속적이고 자기주도적으로 학습할 수 있는 능력		과제
1 기여도 : 0-기여하지않음, 1-기여도가낮음, 2-보통기여함, 3-크게기여함		

## 12. 전 학기 강의개선 방안 분석

## 13. 설계 및 실험 교육 계획서

### 13.1 설계 및 실험 운용 방안

## 14. 기타 참고사항

건축설계 및 건축시공에 관련한 기본적인 관련법들에 대한 사항들을

실무사례와 실전퀴즈를 통해 익히는 것에 강의의 초점을 맞추었다.

단순한 암기과목이 아닌, 관련법의 정확한 이해와 적용을 통해 건축인으로서 한단계 성숙할 수 있는 계기를

만들어 나갔으면 좋겠다.