

강의	수업내용	과제 / 기타
1	모델링 설명, 오리엔테이션	
2	UI 설명, 제작 프로세스	
3	3D모델링 제작 방법 1	
4	3D모델링 제작 방법 2	
5	EDIT	
6	Solid Edit	
7	Curve	
8	Alias IGES Mesh Data	
9	라이터 제작 1	
10	라이터 제작 2	
11	니퍼제작	
12	면도기 모델링	
13	스테플러 제작 1	
14	스테플러 제작 2	
15	조명제작 1	
16	조명제작 2	
17	조명제작 3	
18	분무기제작	
19	유이버설조인트 제작	
20	패턴 모델링1	
21	패턴 모델링2	
22	3D modeling 변형 1	
23	3D modeling 변형 2	