

강좌명	기초공학설계	교강사명	이성원		
이수구분	전공필수	학점	3		
주교재	서명	저자명	출판사	출판년도	비고
	창의적공학설계	김은경	한빛아카데미	2014	
수업개요	스스로 공학적인 문제를 제기하고, 문제를 해결하기 위해 창의적으로 설계/제작하는 능력을 키운다. 팀별로 문제해결하는 방법도 익히며, 연구 결과를 대중 앞에서 발표하는 능력을 향상시킨다.				
차시	주차명	주차 강의별 설명	키워드		
1	강의소개	공학과 창의성	공학, 창의성		
2	공학설계 개요	공학설계 기초소양 및 팀구성	기초소양, 팀구성		
3	문제인식	팀임무규정문, 팀운영규칙 및 문제(1차) 정의하기	임무규정, 운영규칙		
4	문제정의(5장1절)	문제정의(5장)	최종문제		
5	문제정의(5장2절)	문제정의(5장2절)	파레토도표, 5Why		
6	문제정의(5장3절)	문제정의(5장3절)	진짜문제, 기능분석		
7	아이디어도출(6장1절/2절)	아이디어도출(6장1절/2절)	아이디어도출, 모순분석		
8	아이디어도출(6장3절/4절)	아이디어도출(6장3절/4절)	아이디어도출, 스팩퍼		
9	중간보고 및 중간발표				
10	보고서작성/프리센테이션/특허	보고서작성/프리센테이션/특허	보고서작성,프리센테이션,특허		
11	보고서작성/프리센테이션/특허	보고서작성/프리센테이션/특허	보고서작성,프리센테이션,특허		
12	아이디어평가		아이디어평가, 최종평가표		
13	[최종보고서/최종발표자료 제출]				