

## 2015학년도 강의정보

2015학년도 강의정보																																																		
교과목명	자바 GUI 프로그래밍	교수명	김병만																																															
학점		수강대상 학년	2,3학년																																															
교재명	없음	구분																																																
		저자																																																
		출판사																																																
강의목표	C++와 자바의 차이점 이해 및 이를 통한 자바 심화 학습 자바를 이용한 GUI 프로그래밍 방법 이해 및 이를 통한 자바 언어 사용도를 높이고자 함																																																	
강의진행 방법	<table border="1"> <thead> <tr> <th>차수</th><th>강의 시간</th><th>강의주제</th><th>강의내용 요약</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>64</td><td>자바 클래스 기초</td><td>C++과 비교를 통한 자바 클래스</td></tr> <tr> <td>2</td><td>55</td><td>자바 생성자와 소멸자</td><td>생성자와 소멸자의 C++과의 차이점</td></tr> <tr> <td>3</td><td>68</td><td>자바 상속</td><td>상속 관점에서의 C++과의 차이점</td></tr> <tr> <td>4</td><td>48</td><td>자바 배열</td><td>자바배열과 C++ 배열의 차이점</td></tr> <tr> <td>5</td><td>75</td><td>파일</td><td>파일 입출력과 관련된 클래스 소개</td></tr> <tr> <td>6</td><td>80</td><td>파일</td><td>파일 관리와 관련된 클래스 소개</td></tr> <tr> <td>7</td><td>81</td><td>이벤트 핸들링</td><td>스윙 프로그램 작성 시 이벤트 핸들링 방법 소개</td></tr> <tr> <td>8</td><td>51</td><td>레이아웃</td><td>레이아웃 관리자 개념 및 다양한 레이아웃 방법 소개</td></tr> <tr> <td>9</td><td>65</td><td>컴포넌트</td><td>GUI 컴포넌트 다루기 (버튼, 텍스트상자)</td></tr> <tr> <td>10</td><td>81</td><td>컴포넌트</td><td>GUI 컴포넌트 다루기 (체크상자, 콤보상자)</td></tr> <tr> <td>11</td><td>70</td><td>마우스와 키보드</td><td>마우스 이벤트 핸들링, 키보드 이벤트 핸들링 익히기</td></tr> </tbody> </table>	차수	강의 시간	강의주제	강의내용 요약	1	64	자바 클래스 기초	C++과 비교를 통한 자바 클래스	2	55	자바 생성자와 소멸자	생성자와 소멸자의 C++과의 차이점	3	68	자바 상속	상속 관점에서의 C++과의 차이점	4	48	자바 배열	자바배열과 C++ 배열의 차이점	5	75	파일	파일 입출력과 관련된 클래스 소개	6	80	파일	파일 관리와 관련된 클래스 소개	7	81	이벤트 핸들링	스윙 프로그램 작성 시 이벤트 핸들링 방법 소개	8	51	레이아웃	레이아웃 관리자 개념 및 다양한 레이아웃 방법 소개	9	65	컴포넌트	GUI 컴포넌트 다루기 (버튼, 텍스트상자)	10	81	컴포넌트	GUI 컴포넌트 다루기 (체크상자, 콤보상자)	11	70	마우스와 키보드	마우스 이벤트 핸들링, 키보드 이벤트 핸들링 익히기	
차수	강의 시간	강의주제	강의내용 요약																																															
1	64	자바 클래스 기초	C++과 비교를 통한 자바 클래스																																															
2	55	자바 생성자와 소멸자	생성자와 소멸자의 C++과의 차이점																																															
3	68	자바 상속	상속 관점에서의 C++과의 차이점																																															
4	48	자바 배열	자바배열과 C++ 배열의 차이점																																															
5	75	파일	파일 입출력과 관련된 클래스 소개																																															
6	80	파일	파일 관리와 관련된 클래스 소개																																															
7	81	이벤트 핸들링	스윙 프로그램 작성 시 이벤트 핸들링 방법 소개																																															
8	51	레이아웃	레이아웃 관리자 개념 및 다양한 레이아웃 방법 소개																																															
9	65	컴포넌트	GUI 컴포넌트 다루기 (버튼, 텍스트상자)																																															
10	81	컴포넌트	GUI 컴포넌트 다루기 (체크상자, 콤보상자)																																															
11	70	마우스와 키보드	마우스 이벤트 핸들링, 키보드 이벤트 핸들링 익히기																																															

	12	67	메뉴	메뉴 생성, 메뉴 이벤트 처리하기, 컨텍스트 메뉴 다루기
	13	59	그래픽스	선, 도형 그리기
	14	83	이미지	비트맵 다루기
	15	52	기타	공통대화상자 다루는 법
	16	41	윈도우빌더	윈도우빌더를 이용한 GUI 프로그래밍 방법 소개