

2015학년도 강의정보

2015학년도 강의정보				
교과목명	임베디드 시스템 프로그램 기반 디지털 메뉴팩처링 구축		교수명	이 현 수
학점			수강대상 학년	2,4학년
교재명	The Java3D API Specification	구분	외국도서	
		저자	Henry Sowizral, Kevin Rushforth, Mechael Deering	
		출판사	Addion Wesley	
강의목표	<p>기존의 다른 전공 및 전통적인 프로그래밍 과목인 전자회로의 설계, Unix/Linux를 활용한 회로설계 및 OS설계 등을 통하여 임베디드 시스템 프로그래밍을 교육한다.</p> <p>이 외에도 본 동영상은 산업공학부, 디자인공학과, 산업경영공학과 의 캡스톤디자인 및 설계과목에서 필요한 과목으로 IoT 및 시스템을 설계하고 분석하는데 필요한 과목이다.</p>			
강의진행 방법	1	35	Introduction and Embedded System	Course Introduction, Definition, Trends, Example, Future of Embedded System
	2	35	Digital Manufacturing and Virtual Manufacturing	New Product Development Theory, Definition of Digital Manufacturing, Virtual Manufacturing, Relationship among DM,VM and NPDP, Examples
	3	42	Tools of Digital Manufacturing (I)	VR based Digital Manufacturing Using Matlab (I)
	4	38	Tools of Digital Manufacturing (II)	VR based Digital Manufacturing Using Matlab (II)
	5	35	VR Implementation (I)	Jave3D Installation, Characteristics
	6	39	VR Implementation (II)	VR Robot Implementation using Java3D (I)

	7	37	VR Implementation (III)	VR Robot Implementation using Java3D (II)
	8	36	VR Implementation (IV)	VR Event Implementation and GUI using Jave3D
	9	36	Basics in Embedded Programming	Basics in Eletronics Circuit, Component of Electronics circuit
	10	35	Embedded Programming (I)	Schetch based Arduino Implementation (I)
	11	36	Embedded Programming (II)	Schetch based Arduino Implementation (II)
	12	35	Embedded Programming (III)	Matlab based Arduino Programming
	13	36	IoT modeling (I)	ICBMS technology, IoT ecology, Android programming (I)
	14	35	IoT modeling (II)	Android programming For IoT implementation(II)
15	36	IoT modeling (III)	RemoteControlArduino Implementation,Appimplementati on	
16	37	IoT modeling (IV)	App implementation	