

2015학년도 강의정보

2015학년도 강의정보																																							
교과목명	기초를 탄탄히 세워주는 컴퓨터 사이언스		교수명 이 해 연																																				
학점			수강대상 학년																																				
교재명	기초를 탄탄히 세워주는 컴퓨터 사이언스	구분	이해연, 류승진, 최정호 카오스북																																				
		저자																																					
		출판사																																					
강의목표	이 콘텐츠는 컴퓨터 전공자가 반드시 알고 있어야 하는 기초 및 심화 이론에 대하여 예제와 실제 활용 사례를 중심으로 설명되어 있다.																																						
강의진행 방법	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 5%; text-align: center;">1</td> <td style="width: 5%; text-align: center;">36</td> <td style="width: 40%;">컴퓨터 개요</td> <td style="width: 50%;">컴퓨터 개요, 역사 및 분류</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">42</td> <td>데이터 처리1</td> <td>비트저장(비트,연산,게이트) -실습포함</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">42</td> <td>데이터 처리2</td> <td>2진체계(정수및소수등) -실습포함</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4</td> <td style="text-align: center;">44</td> <td>컴퓨터 구조1</td> <td>컴퓨터구조개요,구성요소,기계어 -실습포함</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">5</td> <td style="text-align: center;">42</td> <td>컴퓨터 구조2</td> <td>프로그램 실행 및 연산 명령</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">6</td> <td style="text-align: center;">39</td> <td>운영체제1</td> <td>운영체제 개요, 종류 및 구조</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">7</td> <td style="text-align: center;">42</td> <td>운영체제2</td> <td>프로세스, 주기억장치 및 파일시스템</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">8</td> <td style="text-align: center;">38</td> <td>유닉스 실습</td> <td>유닉스 개요, 기본 명령</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">9</td> <td style="text-align: center;">37</td> <td>네트워크 기초1</td> <td>네트워크개요,용어및프로토콜 -실습포함</td> </tr> </table>			1	36	컴퓨터 개요	컴퓨터 개요, 역사 및 분류	2	42	데이터 처리1	비트저장(비트,연산,게이트) -실습포함	3	42	데이터 처리2	2진체계(정수및소수등) -실습포함	4	44	컴퓨터 구조1	컴퓨터구조개요,구성요소,기계어 -실습포함	5	42	컴퓨터 구조2	프로그램 실행 및 연산 명령	6	39	운영체제1	운영체제 개요, 종류 및 구조	7	42	운영체제2	프로세스, 주기억장치 및 파일시스템	8	38	유닉스 실습	유닉스 개요, 기본 명령	9	37	네트워크 기초1	네트워크개요,용어및프로토콜 -실습포함
1	36	컴퓨터 개요	컴퓨터 개요, 역사 및 분류																																				
2	42	데이터 처리1	비트저장(비트,연산,게이트) -실습포함																																				
3	42	데이터 처리2	2진체계(정수및소수등) -실습포함																																				
4	44	컴퓨터 구조1	컴퓨터구조개요,구성요소,기계어 -실습포함																																				
5	42	컴퓨터 구조2	프로그램 실행 및 연산 명령																																				
6	39	운영체제1	운영체제 개요, 종류 및 구조																																				
7	42	운영체제2	프로세스, 주기억장치 및 파일시스템																																				
8	38	유닉스 실습	유닉스 개요, 기본 명령																																				
9	37	네트워크 기초1	네트워크개요,용어및프로토콜 -실습포함																																				

	10	46	네트워크 기초2	네트워크모델,TCP/IP -실습포함
	11	41	HTML 실습1	HTML 기본 태그
	12	48	HTML 실습2	HTML 응용 태그
	13	38	소프트웨어 공학	소프트웨어공학개요및프로세스 -실습포함
	14	42	멀티미디어	멀티미디어 개요 및 응용
	15	40	사운드	사운드개념,코딩및활용 -Goldwave실습포함
	16	45	이미지	이미지개념,코딩및활용 -Photoshop실습포함