

2014학년도 2학기 사이버 강좌 수업 콘텐츠 개발 신청서

①

교과목명(학점)	인간과 컴퓨터 (3학점)	신청 교수명	김희철
분류	교양 (O) / 전공 ()	휴대폰	
소속	컴퓨터공학부	이메일	
강좌개요	본 과목을 통해 컴퓨터공학을 전공하는 학생(또는 컴퓨터에 관심이 있는 학생)들이 인간과 컴퓨터의 관계에 대한 다양한 관점의 지식을 습득함으로써, 인간중심의 컴퓨터시스템을 이해하고, 컴퓨터공학의 인문학적 이해를 고취시킨다.		
학습목표	IT의 인문학적 (인간중심적) 이해를 얻게 한다.		
차시별 수업내용	별도 양식 참조		
사이버강좌 수업공개일정	주당 1시간 (총 13회)		
워크숍 참석안내			

본인은 위와 같이 사이버 강좌 수업 콘텐츠 개발 참여를 신청합니다.

2014 년 12 월 5 일

소 속 : 공과대학 컴퓨터공학부

신청 교수명 : 김 희 철 (서명)

교무처장 귀하

2014 컴퓨터 사이언스에서의 과학철학 이해 1학년도 2학기 사이버 강좌 수업 콘텐츠 개발				
차시별 수업계획서 ②				
교과목명		인간과 컴퓨터	교수명	김희철
구분		차시별 수업내용(콘텐츠내용)		멀티미디어 매체 사용
수 업 내 용 / 콘 텐 츠 내 용	1 차 시	르네상스 그리고 IT의 인문화		1월 12-16
	2 차 시	컴퓨터 사이언스에서의 과학철학 이해 1		1월 12-16
	3 차 시	컴퓨터 사이언스에서의 과학철학 이해 2		1월 12-16
	4 차 시	시스템 개발 패러다임의 진화		1월 12-16
	5 차 시	기술과 인간: 기술에 대한 인간의 태도, 기술과 인간의 관계		1월 12-16
	6 차 시	인터넷 심리 1		1월 12-16
	7 차 시	인터넷 심리 2		1월 12-16
	8 차 시	컴퓨터란 우리에게 무엇인가?		1월 12-16

수 업 내 용 / 콘 텐 츠 내 용	9 차 시	인간은 사회적 존재: SNS/플랫폼 시대, 인간은 가상세계에 산다.		1월 12-16
	10 차 시	사용성 이해		1월 12-16
	11 차 시	사용자 중심 디자인-심리학적 이해		1월 12-16
	12 차 시	컴퓨터윤리 - 프라이버시		1월 12-16
	13 차 시	HCI 안에 있는 두 문화		1월 12-16
기타 전달 사항				
	<p style="text-align: right;">2014 년 12 월 5 일</p> <p style="text-align: right;">소 속 : 공과대학 컴퓨터공학부</p> <p style="text-align: right;">신청 교수명 : 김희철 (서명)</p>			