

## KOCW 콘텐츠 개발 계획서

|        |                          |           |     |     |
|--------|--------------------------|-----------|-----|-----|
| 개발 책임자 | 소 속                      | 실내건축과     | 직 위 | 부교수 |
|        | 성 명                      | 소 준 영 (인) |     |     |
| 개발 형태  | 단독연구( ○ ) , 공동연구(      ) |           |     |     |

### 1. 개발 수행 계획

| 구 분     |                                                                                                                                                                     | 내 용                                      |
|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| ① 과목명   | 국문                                                                                                                                                                  | 노인복지공간디자인                                |
|         | 영문                                                                                                                                                                  | Design of welfare facilities for the old |
| ② 개발 목표 | 학생 및 디자이너들이 노인복지공간 디자인에 대한 필요한 지식을 학습할 수 있도록 노인복지공간 디자인에 필요한 인문학적 측면의 노인의 개념, 지역사회와 노인, 노인복지관련 법과 실내건축계획 측면의 노인복지공간의 건축과 인테리어에 관련 내용을 사례중심으로 정리하고 그 내용을 디지털 콘텐츠로 개발 |                                          |

#### ③ 개발 내용의 요약

(콘텐츠 개발의 필요성, 전체적인 구성, 정보전달방법 및 효과, 활용 계획 등을 기술)

2000년 이후 노인인구 급격하게 증가하고 있어 노인복지공간에 대한 수요가 증가될 것으로 예상하고 있어 노인복지공간 디자인에 대한 교육이 필요하다. 최근에 국내에서 노인복지공간 디자인 관련 서적이 발간되고 있지만 전문서적으로 학생들의 교육에 사용하는 데는 한계가 있어 학생들에게 적합한 교재개발이 필요하다.

전체구성은 15주 동안 교육내용으로 노인의 개념, 노인복지시설의 개념, 지역사회와 노인, 노인복지시설의 법, 노인복지공간디자인 방법, 노인요양시설 디자인, 노인복지관 디자인으로 구성한다.

정보전달 방식은 텍스트, 사진, 도면 중심으로 구성하고 디지털 콘텐츠 개발 기준에 맞춰 동영상으로 제작하고자 한다.

디지털 콘텐츠는 첫째, KOCW(한국교육학술정보원)에 디지털 콘텐츠를 탑재하여 학생뿐 만 아니라 실무에 있는 다양한 디자이너들에게 공개하고 2015학년도 동계강좌용 디지털콘텐츠 교재로 사용하고자 한다.

### 2. 개발 결과물 활용계획

|           |                                                                                                                                                                                  |
|-----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 교육과정      | <input checked="" type="checkbox"/> 정규과정 <input type="checkbox"/> 산업체위탁과정 <input type="checkbox"/> 군위탁 과정                                                                        |
| 과목 분류     | <input type="checkbox"/> 교양과목 <input checked="" type="checkbox"/> 전공 과목                                                                                                          |
| 활용년도 및 학기 | 2015학년도 겨울학기                                                                                                                                                                     |
| 교과목명      | 노인복지공간 디자인                                                                                                                                                                       |
| 활용 과정     | <input checked="" type="checkbox"/> 계절학기용 <input type="checkbox"/> 산업체위탁과정용 <input type="checkbox"/> 군위탁 과정용<br><input type="checkbox"/> 교양강좌용 <input type="checkbox"/> 기타 _____ |
| 활용 방안     | - KOCW(한국교육학술정보원)의 공개강좌 콘텐츠 탑재<br>- 2015학년도 동계계절학기 강좌 활용                                                                                                                         |

## 개 발 요 약 문

### 1. 콘텐츠 개발 목적 및 필요성

- 장애인 및 노인 등이 주택 내에서 보다 안전하고 편리하게 자립적으로 생활할 수 있는 주거환경을 디자인에 대한 디지털 콘텐츠 개발이 필요하다.
- 2000년 이후 노인인구가 급격하게 증가하고 있어 노인들이 자기가 살고 있는 집에서 지속적으로 안전하고 편리하게 생활할 수 있도록 수요가 증가될 것으로 예상하고 있어 장애인·노인주거디자인에 대한 교육이 필요할 것으로 판단된다.
- 지금까지 출간된 노인주거디자인 관련 도서는 국내의 사례보다는 해외 기준과 사례중심으로 국내 적용에 한계가 있기 때문에 국내의 현실에 적합한 교재를 개발하고자 한다.

### 2. 개발 내용 및 방법

전체적으로 문자, 이미지, 음성 등의 다양한 방법을 이용하여 학생들에게 필요한 디지털 콘텐츠 교재로 개발하고자 한다. 저작권이 관련된 내용은 사이트를 링크해서 학생 스스로 학습하고 테스트할 수 있도록 시스템을 구축하고자 한다.

#### - 세부 개발 내용

- 노인 및 노인복지공간의 개념 정리
- 지역사회와 노인공간디자인
- 노인복지공간 관련 법
- 노인복지공간의 디자인
- 노인요양시설의 디자인
- 노인복지관 디자인

#### - 개발 방법

- 문헌 및 국내외 노인복지공간 개념 및 기준에 대해 정리
- 노인복지공간에 관련 도면
- 노인복지공간 사례 및 우수 내용 중심으로 구성
- 정리된 내용을 15주 단위로 PPT로 작성하고 각 세부 단원별로 퀴즈를 포함하여 구성.
- PPT된 내용을 Silverstream으로 기준에 맞춰 녹화
- 녹화된 영상을 검토하여 기준에 맞춰 수정
- 결과보고서와 메타데이터 작성 및 DVD 제작.

### 3. 관련교재 현황

노인공간디자인 대한 관련 교재는 1990년 말부터 연구논문과 전문서적으로 중심으로 발표되고 있다. 특히 2000년대 중반부터 고령화 속도가 빨라져서 노인공간 디자인에 대해 중요성이 강조되고 있지만 아직까지는 연구 및 전문서적으로 발간되어 학생뿐만 아니라 디자이너들이 노인공간디자인 전반적으로 학습을 하는데 기존 교재로는 한계가 있다.

그러므로 국내 현실에 맞는 교재 개발이 필요하고 그것을 디지털 콘텐츠 교재로 개발하는 것은 더욱 필요할 것으로 사료되고 있다.

### 4. 활용방안 및 기대효과

첫째, KOCW(한국교육학술정보원)에 디지털 콘텐츠를 탑재하여 학생뿐 만 아니라 실무에 있는 다양한 디자이너들이 노인공간디자인의 교재를 학습하여 노인공간을 디자인하는 방법을 습득할 수 있도록 한다.

둘째, 2015학년도 동계강좌용 디지털콘텐츠 교재로 사용하고자 한다.

### 5. 참고자료

- 김대년 외 3명, 노인요양시설의 건축 실내환경 디자인, 교문사, 2010
- U.COHEN, 노인요양시설의 건축 실내환경 디자인, 기문당, 2003
- 한국실내디자인학회, 노인환경디자인, 기문당, 2008
- 박혜선, 노인커뮤니티공간 : 지역사회가 함께하는 영국의 노인복지환경과 디자인, spacetime, 2013
- 임철우 외, 노인을 위한 공간, 1993
- 이숙영, 스웨덴의 노인을 위한 복지와 치유적 공간환경, 2011
- 소준영, 노인종합복지관의 공간구성계획에 관한 연구, 홍익대학교 박사학위논문, 1999