

KOCW 콘텐츠 개발 계획서

개발 책임자	소 속	토목과	직 위	부교수
	성 명	박 영훈 (인)		
개발 형태	단독연구(○) , 공동연구()			

1. 개발 수행 계획

구 분	내 용	
① 과목명	국문	구조역학기초 (1)
	영문	Fundamentals of Structural Mechanics (I)
② 개발 목표	<p>구조역학기초 교과목은 토목 구조 분야의 가장 기본적인 교과목으로서 해당 교과목에서 다루고 있는 내용을 충분히 숙지하여야 다음 단계의 역학 교과목을 학습 할 수 있다. 이에, 학생들이 구조역학기초 교과목의 학습 내용을 충분히 예·복습 할 수 있는 디지털 콘텐츠를 개발하고자 한다.</p>	
③ 개발 내용의 요약	<ul style="list-style-type: none"> · 개발 결과물의 활용으로 학습 내용 이해 최대화와 반복적 학습을 도모하여 학습 효과를 극대화 시킬 수 있도록 제작 · 개발 된 디지털 콘텐츠는 관련 교과목의 예·복습 교재로 활용 될 수 있을 뿐만 아니라 계절 학기 등 정규 교육과정에서도 활용 될 수 있도록 제작 	

2. 개발 결과물 활용계획

교육과정	<input checked="" type="checkbox"/> 정규과정 <input checked="" type="checkbox"/> 산업체위탁과정 <input type="checkbox"/> 군위탁 과정
과목 분류	<input type="checkbox"/> 교양과목 <input checked="" type="checkbox"/> 전공 과목
활용년도 및 학기	2015학년도 2학기
교과목명	구조역학기초 (1)
활용 과정	<input checked="" type="checkbox"/> 계절학기용 <input type="checkbox"/> 산업체위탁과정용 <input type="checkbox"/> 군위탁 과정용 <input type="checkbox"/> 교양강좌용 <input type="checkbox"/> 기타 _____
활용 방안	

개발 요약문

1. 콘텐츠 개발 목적 및 필요성

- 토목 분야 구조역학기초 관련 내용을 학습하기 위한 온라인 콘텐츠 개발 필요
- 반복적인 학습이 가능한 형태의 온라인 콘텐츠 개발
- 보다 상세한 학습 내용을 포함한 온라인 콘텐츠 개발

2. 개발 내용 및 방법

- 단순보 구조물로 시작하여 다양한 형태의 구조물 고전적 해석 방법 학습을 위한 내용 포함
- 학습 목표 실현을 위한 반복적이며 다양한 예제등을 포함
- 파워포인트 활용 강의 위주로 이해 정도 강화를 위한 평가 포함

3. 관련교재 현황

4. 활용방안 및 기대효과

- 정규교육과정의 예/복습 학습으로 활용
- 계절학기 온라인 강의 콘텐츠로 활용
- 반복적인 학습 가능 등으로 학습 성과 강화 기대

5. 참고자료