

OCW (Open Course Ware) 강의계획서

교 과 목 정 보	교과목명	C 프로그래밍 <input checked="" type="checkbox"/> 2학점 <input type="checkbox"/> 3학점		수업년도	2014 - 2	
	소 속	기초 융합교육원		성 명	조 상 옥	
	강의요일	화요일				
	강의시간	13:00~15:00				
	강의장소	Y005-0302				
교 과 목 개 요	<p>프로그래밍이란 프로그램을 작성하는 작업을 말합니다. 프로그램이란 사람이 기계에게 어떤 일을 명령하는 작업명세서입니다. 이 세상 모든 것이 컴퓨터를 통해서 이루어지는 현재의 세상에 여러분이 컴퓨터공학을 전공하든 안하든 프로그래밍을 해야할 가능성이 높습니다. 즉 실생활의 문제를 분석하고 알고리즘을 개발한 후, 컴퓨터가 이해할 수 있는 언어를 이용해 프로그램을 작성하여 문제를 해결하는 것이다. 본 교과에서도 마찬가지로 컴퓨터를 통해 문제를 해결하기 위해 컴퓨터 프로그래밍 언어 중 하나 인 C언어를 사용한다. 더불어 C 언어라는 비교적 "저수준"의 언어를 배웁니다. 저수준의 언어는 사람이 다루기 어렵지만 기계가 이해하기 좋습니다. 컴퓨터공학을 전공할 사람은 "고수준"의 언어를 배우는 것이 좋지만, 공통과목으로 기계를 다루는 전공을 고려하여 "저수준"의 언어를 다룹니다. 교과내용은 기초적인 문법과 활용을 이해하고, 프로그램의 설계, 알고리즘 개발을 통해 프로그램을 개발하는 것을 목표로 한다</p>					
수업목표	<p>이 과목에서는 실세계의 문제를 어떻게 컴퓨터를 이용하여 풀 것인가를 대해일반적인 원칙과 이론을 학습하고, 효과적이고 효율적인 프로그램을 개발할 수 있는 기초 능력을 배양한다.</p> <p>이를 위해 고급 프로그래밍언어의 문법과 활용을 습득하고 이와 병행해서 컴퓨터 프로그래밍의 기초에서부터 중급 수준까지의 프로그램 설계 및 구현 기법에 대해 점진적으로 학습한다.</p> <p>교과 내용으로는 프로그래밍 개념과 과정의 이해, 문제 해결 방법, 데이터 타입, 문자열, 연산자, 수식, 문장, 제어 구조, 함수, 배열, 포인터 등이 포함된다.- 컴퓨터 프로그래밍의 정의를 이해하고, 프로그램 설계 과정의 기초에 대해 학습한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 강의를 통해 C언어의 기초 문법과 지식을 습득하고 실습을 통해 이를 확인해 본다. - 전공분야 및 실생활에 컴퓨터를 응용할 수 있는 프로그램 작성 능력 배양을 목표로 한다. 					
교 재	교재명		저자		출판사	
	명품 C 언어프로그래밍		안기수		생능출판사	
평가방법	중간(%)	기말(%)	출석(%)	과제(%)	수업참여도(%)	기타(%)
	30	30	20	10		10

주 강 계 별 의 획		Contents	Exam & 과제
	Week 1	컴퓨터와 프로그램	
	Week 2	프로그램의 작성과 실행	
	Week 3	데이터와 연산	
	Week 4	조건에 대한 판단과 선택	과제1
	Week 5	반복문1	
	Week 6	반복문2	과제2
	Week 7	함수1	
	Week 8	중간고사	
	Week 9	함수2	과제3
	Week 10	배열	
	Week 11	다차원배열	과제4
	Week 12	포인터	
	Week 13	구조체	과제5
	Week 14	파일입출력	
	Week 15	복습	
	Week 16	기말고사	