

수업 계획서

2015-07-02

장애학생 수업안내					
교재	순번	교재명	저자	출판사	ISBN
	1	게임이론	김영세	박영사	
부교재	순번	교재명	저자	출판사	ISBN
	조회된 데이터가 없습니다.				
평가항목	평가항목	비율	평가항목	비율	
	출석	10	퀴즈	0	
	과제	5	중간고사	40	
	토론	0	기말고사	40	
	팀프로젝트	0	학습참여도	5	
	기타 평가항목				비율
					%
					%
					%
					%
					%
	합계 0 %				
주별 강의계획 및 과제	1	주제	1. 강좌소개, 게임이론의 개관		
		활동사항			
	2	주제	2. 게임의 구성요소와 표현방식		
		활동사항			
	3	주제	3. 전략형 게임		
		활동사항			
	4	주제	4. 전략형 게임의 응용		
		활동사항			
	5	주제	5. 혼합전략		
		활동사항			
	6	주제	6. 혼합전략의 응용		
		활동사항			
	7	주제	7. 전개형 게임		
		활동사항			
	8	주제	8. 중간시험		
		활동사항			
	9	주제	9. 전개형 게임의 응용		
		활동사항			
	10	주제	10. 협상과 중재		
		활동사항			
	11	주제	11. 반복게임		
		활동사항			
	12	주제	12. 반복게임의 응용		
		활동사항			

주별 강의계획 및 과제	13	주제	13. 정태적 미비정보게임
		활동사항	
	14	주제	14. 동태적 미비정보게임
		활동사항	
	15	주제	15. 정보경제학
		활동사항	
	16	주제	16. 기말시험
		활동사항	